

UBI SOFT ENTERTAINMENT
Contacts : Delphine DELESALLE (PC)
Sophie D'ALMERAS (Console)
Téléphone : 01-48-18-56-56 (Delphine)
Téléphone : 01-48-18-56-91 (Sophie)
E-mail : ddelesalle@ubisoft.fr
E-mail : sdalmeras@ubisoft.fr

E3 Atlanta, 27 mai 1998

Sortie : septembre 1998
Jeu sur PC et PlayStation

CHAOS*

ATTENTION, LA TRÊVE EST FINIE...

Argonaut présente Chaos (nom de code), son nouveau jeu d'action/aventure en 3D. Spécialisé dans la 3D temps réel, nous devons à ce développeur de nombreux jeux à succès et très originaux comme Croc, StarFox (plus de 4 millions d'unités vendues dans le monde), ou encore StarGlider 1 & 2.

Scénario :

Camrose est une planète idyllique dont la population a été presque intégralement décimée à la suite d'une guerre nucléaire. Les survivants ont rebâti leur planète, abolissant toute violence de leur nouveau mode de vie. La seule force militaire admise est un petit groupe d'intervention, le Chaos Squad, formé pour réprimer toute atteinte au bien public.

Malheureusement, la guerre entre les Vargar et les Ragrav fait rage dans la même galaxie, et Camrose est pressentie pour être la base d'opération de l'un des clans ennemis. Ayant réussi à infiltrer le Chaos Squad grâce à un agent double, les Vargar débarquent sur Camrose et détruisent sa capitale.

Parmi les deux seuls survivants du Squad, on trouve le traître, passé à l'ennemi, et Gabriel Cain, un agent secret qui va rejoindre le commando de résistance créé pour repousser l'ennemi.

Vous incarnez Gabriel : maintenant, il s'agit de lutter sans merci pour rétablir la paix.

Points forts :

- Interaction complète avec l'environnement : le joueur s'appropriera les nombreux éléments qui l'entourent (moyens de transport, immeubles...) pour accomplir ses missions, et tout cela en 3D temps réel !
- 20 missions captivantes et complètes pour venir à bout de l'ennemi.
- Une stratégie élaborée, avec un système d'indicateurs qui fournit les instructions nécessaires à l'accomplissement des missions, et une IA propre à chaque personnage.
- Bonus : 10 missions spécialement développées pour le jeu en réseau dans lesquelles le joueur doit développer une véritable stratégie (alliances, trahisons...).
- Des personnages parfaitement animés : les plus importants protagonistes sont dotés de plus de douze mouvements (nager, conduire, ramper, grimper, courir, sauter, s'accroupir, ...).
- Plus de 10 types d'ennemis, doués chacun d'une IA personnelle.
- Plus de 10 sortes d'armes avec chacune leur usage particulier et leurs conséquences propres.
- Plus de 15 véhicules aux caractéristiques spécifiques, adaptées à chaque type de terrain.
- Des décors variés absolument fantastiques : désert, mer, plage, montagne, ville,...
- Des effets spéciaux époustouflants !

* *nom de code*